

# (Junior) XR Unity3D Developer (m/w/d)

## Hamburg, Bielefeld oder remote

Willst du bei jeder Gelegenheit deine kreativen Ideen direkt in Code umsetzen? Unity3D ist dein zweites Wohnzimmer und immersive Medien sind deine Leidenschaft? Behältst du unter agilen Arbeitsumgebungen die Nerven, um eine komplexe Produktvision zielgerichtet umzusetzen? Und, liebst du es, als kommunikativer Teamplayer täglich mit deinen Mitmenschen zu interagieren?

Dann haben wir den richtigen Job für dich: Wir suchen ab sofort einen **(Junior) XR Unity3D Developer (m/w/d)** in Hamburg oder remote. Werde Teil von unserem jungen Entwicklungsteam und produziere mit uns immersive Medien für spannende Unternehmen und treibe gemeinsam unsere interne Produktentwicklung voran.

### DEINE AUFGABEN

- Entwicklung immersiver Medien mit Unity3D
- Inhouse Produktentwicklung und -wartung
- Konzeption und Prototypisierung innovativer XR-Anwendungen –und Dienstleistungen
- Mitarbeit bei der Optimierung der Arbeitsprozesse zur Weiterentwicklung des Unternehmens

### DAS BRINGST DU MIT

- Umfangreiche Kenntnisse in der objektorientierten Softwareentwicklung in Unity3D / C#
- Erste Berufserfahrung in der Entwicklung komplexer Unity3D-Softwarekomponenten, vorzugsweise im XR-Bereich oder in der Games-Branche
- Sicherer Umgang mit GIT, Clean-Code-Prinzipien und Rider
- Gute Kenntnisse in der Programmierung von Multiplayer-Komponenten via Photon (PUN)
- Die Fähigkeit Unity's Profiling-Tools sowie Optimierungs-Techniken wie Batching, Memory Handling oder Object Pooling anzuwenden
- Kenntnisse in der Entwicklung für Standalone VR-Headsets wie z.B. Oculus Quest 2 oder Neo Pico 3 Pro sowie Performance-Best-Practices
- Interesse an Unit Testing mit dem Unity Test Framework
- Erfahrung in der Cross-Plattform-Entwicklung und der Bereitstellung von WebGL-Builds
- Nutzerorientiertes Denken und ein ausgeprägtes Gespür für Usability
- Eine hohe Team- und Kommunikationsfähigkeit
- Eigenverantwortliches Arbeiten, Enthusiasmus und viel Kreativität
- Faszination und Neugier für neue Technologien, immersive Medien und Games
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse

## NICE-TO-HAVE

- Ein erfolgreich abgeschlossenes Studium im Bereich der Informatik, Games, Mathematik oder eine Berufsausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung
- Erste Erfahrungen mit agilen Methoden wie SCRUM
- Ein Unity3D-Projekt bis zum Release gebracht
- Grundkenntnisse in der 3D-Modellierung mit Blender
- Interesse an Game Design, Gamification sowie Pädagogik und Psychologie

## DAS BIETEN WIR DIR

- Ein abwechslungsreiches Arbeitsumfeld und Startup-Dynamik
- Eine gute Work-Life-Balance mit flexiblen Arbeitszeit-Modellen
- Ein diverses Team mit flachen Hierarchien und schnellen Entscheidungswegen
- Freie Entwicklungsmöglichkeiten
- Eine unbefristete Anstellung in Voll- oder Teilzeit (mind. 20 Stunden)
- Einen Arbeitsplatz in unserem Office in Hamburg oder Coworking-Space in Bielefeld
- Du willst lieber remote arbeiten? Wir stellen dir die notwendige Technik!

## DEIN NEUER ARBEITGEBER

Wir sind VRtualX und haben unseren Hafen in Hamburg - einer der wichtigsten Standorte der EU für immersive Medien. Von hier entwickelt unser Team, das über ganz Deutschland und Europa verteilt agiert, VR- und AR-Projekte und dreht weltweit 360°-Filme für spannende Unternehmen. Mit unseren Dienstleistungen wollen wir Menschen virtuell zusammenbringen und unsere Produkte haben das Ziel, den digitalen Bildungsbereich stetig durch innovative Lösungen zu verbessern. Am besten entdeckst du uns und unsere Projekte auf unserer [Webseite](#).

Du möchtest mit uns zusammenarbeiten? Dann sende uns deinen Lebenslauf und ein aussagekräftiges Portfolio deiner Projekte unter Angabe des möglichen Eintrittsdatums und deiner Gehaltsvorstellung per [Mail](#). Wir freuen uns auf dich!